

#PlayEurope: promuovere la cittadinanza attiva attraverso l'impresa sociale

#PlayEurope - EduGames for Active Citizenship è un progetto europeo sviluppato nel quadro del Programma Erasmus+, che utilizza un approccio educativo non formale per offrire agli studenti e ai giovani disoccupati un programma innovativo e coinvolgente per accrescere e promuovere le competenze necessarie per diventare cittadini critici e responsabili, attivi nella vita comunitaria. Rivolto principalmente a studenti universitari e/o giovani disoccupati, **mira a rafforzare l'inclusione sociale attraverso il modello della cooperativa di impresa e dell'imprenditoria sociale**, puntando anche al **rafforzamento delle competenze trasversali dei giovani** e aumentando le loro possibilità di trovare un impiego.

In particolare, il progetto ha sviluppato un **"Manuale delle Storie di Successo"**, che contiene 10 storie di imprenditori sociali provenienti da diversi paesi europei, volte ad ispirare e incoraggiare i giovani ad avviare la loro attività sociale, e una **"Guida Pratica: diventa un imprenditore sociale in 7 giorni"** che contiene una serie di esercizi in un percorso formativo condensato, che permetterà agli aspiranti imprenditori di acquisire alcune competenze base utili ad avviare un'impresa sociale.

Il progetto #PlayEurope ha coinvolto 9 partner provenienti da diversi Paesi europei. Il partner italiano VITECO e-Learning Solutions, leader della Dissemination e della Comunicazione ha fornito il proprio contributo sviluppando le piattaforme digitali e i principali output del progetto.

Per prendere in visione o scaricare il Manuale in formato PDF, cliccare sul seguente link: <http://bit.ly/2xnpEsm> [1]

[Vai al sito](#) [2]

Links

[1] <http://bit.ly/2xnpEsm>

[2] <https://www.playeurope-project.eu/it/>